Федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего образования

«Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»

Факультет компьютерных наук

ОП «Программная инженерия»

бакалавриат

**О Т Ч Е Т**

**по проекту в рамках ДОЦ «Основы российской государственности»**

Прогулочный маршрут вашего настроения:

телеграмм бот & "Волна" Яндекс Музыки

Выполнили студенты гр. БПИ-245

Калюжная Анна Дмитриевна

Панин Михаил Павлович

Пирогов Даниил Игоревич

Пухова Александра Игоревна

Татаринцева Ника Дмитриевна

Юркевич Мария Петровна.

**Структура отчета по проекту**

1. Вводная часть:
   1. Актуальность проектной работы;
   2. Проблемное поле проекта.
2. Содержательная часть:
   1. Описание хода выполнения проектного задания;
   2. Описание результатов проекта;
   3. Описание использованных в проекте способов и технологий;
   4. Описание ролей;
   5. Описание отклонений и трудностей, возникших в ходе выполнения проекта.

3. Заключение.

**Введение**

* 1. **Актуальность проектной работы**

В наше время все острее чувствуется отсутствие индивидуального подхода к организации досуга, многие люди занимают свое свободное время чем-то привычным, не стремясь познать мир вокруг. Но Москва – тот город, который можно и нужно изучать, его историю, культурные особенности, красивые места. Цель нашего проекта – заинтересовать пользователя в культурном времяпрепровождении, открыть для него Москву с другой стороны.

* 1. **Проблемное поле проекта**

Жизнь человека в городе со временем сводится к постоянному посещению одних и тех же мест: дома, работы или места учебы, продуктового магазина поблизости, любимого ресторана и тд. Разнообразное времяпрепровождение важно для ментального здоровья человека, помогает «разгрузить» голову и получить удовольствие. Телеграмм-бот, предлагающий идеи для маршрутов по Москве в зависимости от настроения пользователя, может стать ценным помощником в решении этой проблемы.

**Содержательная часть**

**2.1 Ход работы**

Изначальная идея проекта заключалась в съемке серии роликов, в каждом из которых участник группы должен был провести несколько часов на выбранных улицах Москвы, сделать на них обзор, и в конце определялся бы человек, проведший время интереснее всех. Однако позднее эта концепция показалась нам слишком энергозатратной и не способной к развитию в дальнейшем. Тогда мы решили, оставив основную идею проекта прежней, изменить формат на чат-бота в социальной сети Telegram, предлагающего маршруты по Москве в зависимости от цвета музыки пользователя в приложении «Яндекс.Музыка».

Определившись с форматом, мы разделили обязанности: Аня, Ника, Маша и Саша занимались составлением маршрутов и сопоставлением их с цветом «Яндекс.Музыки», Миша отвечал за разработку телеграмм-бота, Даня - за составление документации и презентацию проекта.

**2.2 Описание результатов**

В ходе данной работы были выполнены все поставленные задачи.

Реализован чат-бот, (доступный в Telegram по ссылке @uroutes\_bot), предлагающий пользователю маршрут по улицам Москвы по цвету его «Яндекс.Музыки» или настроению.

Продукт работоспособен и может быть в дальнейшем расширен и улучшен.

**2.3 Описание использованных в проекте способов и технологий:**

* Способы получения и анализа информации:
* Изучение информационных каналов, карт и официальных сайтов заведений для поиска интересных мест в Москве
* Сравнение цветов Яндекс.Музыки с состоянием человека
* Технологии:

Язык программирования Python, его библиотеки и модули:

* + - aiogram
    - asyncio
    - logging
    - os

СУБД (Система управления базами данных) и утилиты для работы с ней:

* Sqlite
* sqlite3

**2.4 Описание ролей:**

* Пухова Александра – дизайн и визуализация маршрутов
* Калюжная Анна, Татаринцева Ника и Юркевич Мария – поиск интересных мест для посещения, составление маршрутов, подходящих под различные настроения.
* Панин Михаил – разработка телеграмм-бота и project-менеджер
* Пирогов Даниил – составление документации и презентации проекта, тестирование проекта.

**2.5 Отклонения и трудности в ходе выполнения проекта**

Трудности вызывало определение окончательного формата проекта, так как концепция, основанная на изучении улиц Москвы, казалась интересной, но не было понимания, в каком виде можно было бы выразить и полностью раскрыть эту тему.

Командная работа была качественно организована, поэтому трудностей с реализацией проекта и соблюдением «дедлайнов» не возникало.

**Заключение**

В рамках проекта каждым из участников был получен ценный опыт командной работы и ответственности перед коллективом, были приобретены и углублены знания в различных компетенциях:

* Панин Михаил изучил особенности разработки чат-ботов на языке программирования Python с использованием специфических библиотек и попробовал себя в роли project-менеджера.
* Калюжная Анна выступила автором идеи, приобрела опыт доведения продукта от задумки до готового решения.
* Пухова Александра развила навыки тайм-менеджмента и работы с картами.
* Юркевич Мария и Татаринцева Ника больше узнали о родном городе, изучая интересные места Москвы, что-то почерпнули и для себя.
* Пирогов Даниил получил опыт в составлении формальных текстов, а также в тестировании информационных продуктов.